

**PROYECTO DE ORDEN HAP XX/2014, DE XX DE XXXXXX, POR LA QUE SE APRUEBA LA REGLAMENTACIÓN BÁSICA DE LAS APUESTAS CRUZADAS.**

El objetivo primordial de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego es la creación de un marco jurídico adecuado para el desarrollo del sector del juego de ámbito estatal, que ofrezca seguridad jurídica a operadores y participantes, evite e impida la participación de menores y de aquellas personas a las que, bien por propia voluntad, bien por resolución judicial, se les hubiera limitado el acceso a actividades de juego, proteja el interés público y evite y prevenga actividades de blanqueo de capitales y de financiación del terrorismo.

Con la aprobación de la citada Ley, se estableció el marco regulatorio para el acceso a la explotación y desarrollo de actividades de juego en el ámbito estatal, permitiendo la apertura del mercado a una pluralidad de operadores.

Esta apertura del mercado se materializó a través del otorgamiento de los títulos que habilitan a los operadores de juego para la explotación, de una parte, de las modalidades de juego recogidas en la Ley, a través de las licencias generales y, de otra, de cada uno de los tipos de juego regulados, a través de las licencias singulares.

Con fecha 17 de noviembre de 2011, y dentro del proceso de regulación de las actividades de juego, se publicaron diversas Órdenes Ministeriales por las que se aprobaba la reglamentación básica de distintos tipos de juegos.

Esta Orden viene a complementar el proceso anterior y a dar cumplimiento a las exigencias de regulación previa que, para el otorgamiento de las licencias singulares, establece el artículo 11 de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego.

Se establece la reglamentación básica de las apuestas cruzadas, que podrá ser desarrollada por la Dirección General de Ordenación del Juego y que se verá complementada por las reglas particulares de carácter privado que los distintos operadores deberán elaborar y proponer junto a su solicitud de licencia singular y que regirán finalmente el desarrollo del juego y las relaciones del operador con los participantes.

En definitiva, el objetivo de la misma se dirige principalmente a la protección de los participantes y de los intereses de carácter público que confluyen en las actividades de juego, en especial, la protección de los menores y personas dependientes, la prevención de la ludopatía, y el cumplimiento de las previsiones de la Ley 10/2010, de 28 de abril, de prevención del blanqueo de capitales y de la financiación del terrorismo.

Esta Orden Ministerial se divide en cuatro capítulos, dieciocho artículos, una disposición transitoria y cinco disposiciones finales.

El Capítulo I recoge las disposiciones generales e incorpora las definiciones que resultan útiles para la adecuada comprensión del texto.

El Capítulo II hace referencia a los títulos habilitantes con los que deberán

contar los operadores interesados en el desarrollo y explotación de las apuestas cruzadas, estableciendo que deberán obtener una licencia general para la modalidad de "Apuestas", y la licencia singular correspondiente para la comercialización de cada uno de los tres tipos de apuestas cruzadas. Igualmente, este Capítulo establece una vigencia de cinco años para la licencia singular, prorrogable por periodos de idéntica duración, y habilita a la Dirección General de Ordenación del Juego para determinar mediante resolución las garantías vinculadas a la referida licencia.

El Capítulo III establece el marco de relaciones entre el operador y los participantes. Igualmente, hace referencia al procedimiento de atención y resolución de quejas y reclamaciones implementado por el operador y puesto a disposición de los participantes. Asimismo, enuncia distintas obligaciones del operador de juego frente al participante, autoriza la promoción de los juegos en los términos que establece el artículo 7 de la ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego y regula los canales y medios de participación.

El Capítulo IV establece las pautas para el desarrollo de las apuestas cruzadas y determina los límites económicos a la participación. Además, este Capítulo recoge las normas de actuación en relación a la participación en el juego, por parte de operador y participante, en particular la conformación y confirmación de la oferta de apuesta, formalización de las apuestas cruzadas, anulación de acontecimientos así como la dinámica básica del juego y la determinación, asignación y pago de premios.

El Anexo I a la orden aprueba los límites de los importes de las garantías vinculadas a cada licencia singular para la explotación de cada uno de los tipos de apuestas cruzadas y que se fijarán entre el 5% y el 12% de los ingresos netos del operador, imputables a la actividad sujeta a licencia singular en el año inmediatamente precedente.

Por último, esta Orden Ministerial contiene una disposición transitoria relativa a la imposibilidad de ofrecer apuestas cruzadas de carácter hípico, en tanto en cuanto no se determine legalmente el tipo impositivo aplicable a este tipo de apuestas, y seis disposiciones finales. La primera en relación con la habilitación a la Dirección General del Juego para dictar disposiciones necesarias para el desarrollo y aplicación de esta Orden, la segunda, tercera y cuarta que modifican distintas órdenes ministeriales que aprueban la reglamentación básica de distintos tipos de juegos y la quinta en relación con la entrada en vigor de la misma.

Esta disposición normativa se dicta por el Ministerio de Hacienda y Administraciones Públicas de conformidad con lo establecido en los artículos cinco y diecinueve de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego.

En su virtud, DISPONGO:

## Capítulo I

### Disposiciones generales

#### **Artículo 1. Objeto.**

Esta Reglamentación tiene por objeto establecer las reglas básicas para el desarrollo y explotación, en el ámbito estatal, de las apuestas cruzadas, y para la redacción y elaboración de sus reglas particulares, sin perjuicio de las competencias que corresponden a las Comunidades Autónomas.

#### **Artículo 2. Definiciones.**

A los efectos de esta Reglamentación básica, los términos que en ella se emplean tendrán el sentido que se establece en el presente artículo.

1. *Apuesta cruzada.* Es la apuesta resultante de la casación de una oferta de apuesta a favor y de otra oferta de apuesta en contra, ambas emitidas por participantes sobre un determinado acontecimiento y evento, en la que el operador de juego actúa únicamente como intermediario y garante de las cantidades apostadas entre los participantes en dichas apuestas. Las apuestas cruzadas serán ofrecidas por el operador sobre la base de un sistema de cuota fija con interacción directa entre jugadores.
2. *Oferta de apuesta.* Es la propuesta de apuesta confirmada por el participante y remitida al operador de juego en la que se definen los elementos propios de la futura apuesta. La oferta de apuesta deberá incluir el sentido de la apuesta cruzada, acontecimiento, evento, pronóstico sobre el resultado del mismo, coeficiente de apuesta, riesgo asumido y el potencial beneficio.
3. *Oferta de apuesta a favor.* Es aquella propuesta efectuada por medio de la plataforma del operador y que se refiera al cumplimiento de uno o más pronósticos en el marco de una determinada modalidad de apuesta para un mercado específico. El pronóstico realizado por el jugador que realice una oferta de apuesta a favor será el opuesto al de una oferta de apuesta en contra.
4. *Oferta de apuesta en contra.* Es aquella propuesta efectuada por medio de la plataforma del operador y que se refiera al incumplimiento de uno o más pronósticos en el marco de una determinada modalidad de apuesta para un mercado específico. El pronóstico realizado por el jugador que realice una oferta de apuesta en contra será el opuesto al de una oferta de apuesta a favor.
5. *Casación.* Es la identificación y vinculación por parte del operador de juego de la coincidencia, total o parcial, de una oferta apuesta a favor y de una en contra.

6. *Coeficiente de apuesta.* Es el coeficiente que se incluye en cada oferta de apuesta y que determina la cuantía que el participante podrá ganar en las apuestas cruzadas a favor, o la cuantía que el participante deberá arriesgar en las apuestas cruzadas en contra.
7. *Apuesta deportiva cruzada.* Tipo de apuesta en el que el acontecimiento objeto de la misma consiste en el resultado de uno o varios eventos deportivos, incluidos en los programas previamente establecidos por el operador.
8. *Apuesta hípica cruzada.* Tipo de apuesta en el que el acontecimiento objeto de la misma consiste en el resultado de una o varias carreras de caballos, incluidas en los programas previamente establecidos por el operador.
9. *Otra apuesta cruzada.* Tipo de apuesta en el que el acontecimiento objeto de la misma consiste en el resultado de uno o varios eventos, que no tengan carácter deportivo ni hípico, y se encuentren incluidos en los programas previamente establecidos por el operador.
10. *Apuesta cruzada simple.* Es aquel pronóstico que se realiza sobre un único resultado de un único evento.
11. *Apuesta cruzada múltiple.* Es aquel pronóstico que se realiza simultáneamente sobre dos o más resultados de un acontecimiento.
12. *Apuesta cruzada combinada.* Es aquel pronóstico que se realiza simultáneamente sobre los resultados de dos o más acontecimientos.
13. *Oferta de apuesta en vivo.* Es aquella oferta de apuesta que tiene lugar durante el transcurso del acontecimiento que constituye el objeto de la oferta de apuesta. Esta oferta puede o no dar lugar a una apuesta cruzada en vivo.
14. *Apuesta cruzada en vivo.* Es aquella apuesta cruzada que tiene lugar durante el transcurso del acontecimiento objeto de dicha apuesta.
15. *Acontecimiento.* Hecho relacionado con el deporte, la hípica, la sociedad, los medios de comunicación, la economía, los espectáculos, la cultura u otros similares previamente determinado por el operador en el correspondiente programa, que se desarrolla en el marco de una competición o al margen de ella, cuya organización corresponde a personas, asociaciones o entidades independientes del operador, que presenta un desenlace incierto y ajeno al operador de juego y a los participantes y entorno al cual se podrán presentar ofertas de apuestas.
16. *Evento.* Cada uno de los aspectos o circunstancias del acontecimiento previamente determinado por el operador en su programa de apuestas y sobre los que se podrán realizar ofertas de apuestas.
17. *Programa de acontecimientos y eventos.* Conjunto de eventos determinados por el operador de juego sobre los que los participantes podrán realizar sus ofertas de apuestas.
18. *Acontecimiento suspendido.* Es aquel acontecimiento que, una vez iniciado, ha sido interrumpido antes de llegar a su final programado.

19. *Acontecimiento anulado*. Es aquel acontecimiento que, por razones ajenas al operador de juego y a los participantes, no llega a celebrarse o, celebrándose, sus resultados no son considerados en las apuestas.
20. *Acontecimiento aplazado*. Es aquel acontecimiento que, por razones ajenas al operador de juego y a los participantes, no se inicia en el momento programado para ello.
21. *Comisión del operador*. Es el importe que, con arreglo a lo establecido en las reglas particulares, el operador cargará al participante cuando proceda a liquidar la apuesta.
22. *Beneficio potencial*. Es la cantidad que ganará el participante que acierte su pronóstico.

## Capítulo II

### Títulos habilitantes

#### **Artículo 3. Títulos habilitantes requeridos.**

Las operadores interesados en el desarrollo y explotación de apuestas cruzadas deberán contar con una licencia general para la modalidad de apuestas, definida en el artículo 3, letra c), de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego, concedida por la Dirección General de Ordenación del Juego, y solicitar y obtener una licencia singular por cada uno de los siguientes tipos de apuestas que pretenda explotar: apuestas deportivas cruzadas, apuestas hípcas cruzadas, u otras apuestas cruzadas.

#### **Artículo 4. Vigencia y prórroga de las licencias singulares.**

1. Las licencias singulares para el desarrollo y explotación de los distintos tipos de apuestas cruzadas tendrán una duración de cinco años prorrogables, previa solicitud del interesado, por periodos sucesivos de idéntica duración, hasta la extinción de la licencia general en la que se ampara.

2. La solicitud de prórroga de la licencia singular deberá dirigirse a la Dirección General de Ordenación del Juego durante el último año de vigencia de la misma y con al menos cuatro meses de antelación a la fecha de su finalización, debiendo acreditar:

- a) El cumplimiento de los requisitos y condiciones que fueron considerados para la obtención de la correspondiente licencia singular.
- b) La explotación ininterrumpida de la licencia durante, al menos, las tres quintas partes del tiempo de vigencia de la licencia singular.
- c) El pago del impuesto sobre actividades del juego y de las tasas por la gestión administrativa del juego.

A los efectos del devengo, liquidación y pago de la tasa por la gestión

administrativa del juego establecida en el artículo 49.5.d) de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego, la prórroga de una licencia singular se equipara al otorgamiento de una nueva licencia.

3. Cumpliéndose las condiciones a las que se refiere el número anterior, la Dirección General de Ordenación del Juego concederá la prórroga solicitada y acordará su inscripción en el Registro General de Licencias de Juego salvo que motivadamente estimara que existen razones de salvaguarda del interés público, de protección de menores o de prevención de fenómenos de adicción al juego que justifiquen que no se proceda a la prórroga solicitada.

#### **Artículo 5. Garantía vinculada a cada licencia singular.**

1. La Dirección General de Ordenación del Juego podrá establecer con carácter general la obligación de constituir una garantía adicional vinculada al otorgamiento de cada licencia singular para el desarrollo y explotación de los distintos tipos de «apuestas cruzadas».

La Dirección General de Ordenación del Juego, en su caso y mediante resolución, determinará el importe de la garantía vinculada a cada licencia singular para el desarrollo y explotación de los distintos tipos de apuestas cruzadas que hayan de satisfacer todos los operadores, en el marco de lo establecido en el Anexo I a la presente Orden.

2. Cada garantía vinculada a una licencia singular para el desarrollo y explotación de los distintos tipos de apuestas cruzadas queda afecta al cumplimiento de las obligaciones generales del operador y, en particular, a las obligaciones específicas de abono de los premios del juego de apuestas cruzadas explotado por el operador y al cumplimiento de cualquier otra obligación que, en relación con la correspondiente licencia singular, le haya sido impuesta por la Dirección General de Ordenación del Juego, respetando en su caso lo dispuesto en el artículo 77 de la Ley 58/2003, de 17 de diciembre, General Tributaria en el marco del artículo 14 de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego y su normativa de desarrollo.

3. Cada garantía adicional a la que se refiere el presente artículo se constituirá en las formas y con las condiciones establecidas en la normativa de desarrollo de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego.

### Capítulo III

#### **Relaciones entre el operador y los participantes**

#### **Artículo 6. Reglas particulares de las apuestas cruzadas.**

1. El desarrollo y explotación de las apuestas cruzadas requiere la previa publicación de sus reglas particulares, que tienen naturaleza privada y son elaboradas por el operador de juego, sin perjuicio de las competencias de

supervisión de la Dirección General de Ordenación del Juego.

En las reglas particulares se establecerán las reglas de las apuestas cruzadas explotadas por el operador y las reglas que regirán las relaciones entre el operador y los participantes.

2. Las reglas particulares de las apuestas cruzadas deberán ser publicadas por el operador en su sitio web y, mediante técnicas adecuadas al medio empleado, deben resultar accesibles a los participantes de forma permanente, fácil y gratuita.

3. El operador notificará a la Dirección General de Ordenación del Juego la fecha de publicación de las reglas particulares, así como cualquier modificación que realice sobre las mismas.

### **Artículo 7. Reclamaciones de los participantes.**

1. El operador deberá contar con un sistema de atención y resolución de las eventuales quejas y reclamaciones de los participantes y de cualquier persona que pudiera verse afectada por la actuación del operador, y establecerá en las reglas particulares del juego los procedimientos y medios que permitirán a los participantes la presentación de reclamaciones y, en particular, la dirección o direcciones a las que aquéllos habrán de dirigirse, los plazos de presentación de reclamaciones y los aplicables para la contestación de las mismas por parte del operador.

El sistema de atención y resolución de quejas y reclamaciones deberá ser fácilmente accesible para los posibles interesados y deberá contar, al menos, con un acceso electrónico a través del sitio web del operador que dejará constancia de la fecha y hora de recepción de las reclamaciones presentadas por esta vía.

La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano.

2. El plazo para la presentación de reclamaciones será el establecido en las reglas particulares del juego, que no será inferior a tres meses contados desde la fecha en que se celebrara el acontecimiento sobre el que recayera la apuesta.

El operador emitirá una comunicación dirigida al reclamante, en la que acusará recibo de su reclamación y en la que hará constar la identidad del operador y del plazo en que se le informará de la decisión tomada al respecto.

El operador resolverá la reclamación del participante en el plazo de un mes contado desde la fecha en la que ésta hubiera sido recibida en la dirección o direcciones establecidas a estos efectos y la comunicará al reclamante.

3. Resuelta la reclamación por el operador o, en su caso, transcurrido un mes desde la presentación de la reclamación sin que aquél hubiera comunicado su decisión, el participante podrá formular reclamación ante la Dirección General de Ordenación del Juego que resolverá en el plazo de dos meses contados desde la fecha en que la reclamación tuviera entrada en su registro, sin

perjuicio, en su caso, de la apertura del correspondiente procedimiento sancionador si el operador hubiera incurrido en alguna de las infracciones recogidas en el Título VI de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego.

4. El plazo de caducidad de los premios quedará interrumpido desde la fecha de recepción de la reclamación por el operador hasta la fecha en la que éste hubiera comunicado su decisión al reclamante o, en su caso, hasta la notificación de la resolución de la Dirección General de Ordenación del Juego.

#### **Artículo 8. Obligaciones de los operadores de juego.**

Los operadores de juego deberán:

1. Facilitar al usuario, con anterioridad a la realización de la primera oferta de apuesta, un tutorial explicativo sobre las apuestas cruzadas. Dicho tutorial estará a disposición del usuario en todo momento.
2. Hacer públicas las reglas particulares.
3. Conservar los programas de acontecimientos y eventos durante un periodo de al menos seis años, pudiendo la Dirección General de Ordenación del Juego requerir al operador en cualquier momento copia de un programa determinado que deberá ser puesto a su disposición en el plazo de quince días.
4. Comunicar al participante el resultado de su apuesta, así como el plazo y forma de presentación de posibles reclamaciones.
5. Proporcionar información clara, completa, veraz, actualizada y en castellano, a los participantes en relación, al menos, con los siguientes extremos:
  - a) Identificación del operador de juego y, en particular, sobre la posesión y vigencia de títulos habilitantes otorgados por la Dirección General de Ordenación del Juego, nombre comercial, denominación social, domicilio social y, en su caso, dirección de quien lo represente en España.
  - b) Sistema de atención de reclamaciones que el operador tenga implantado y al que se refiere el artículo anterior. La información deberá contener al menos: dirección postal y electrónica a la que puedan dirigirse las reclamaciones, plazos para la presentación de las mismas y, en su caso, modelos normalizados, y plazos de comunicación de la decisión. Igualmente deberá informarse sobre la obligación que tiene el operador de emitir una contestación por cada reclamación recibida. El operador estará obligado a comunicar a los reclamantes la identidad del personal con el que interactúen.
  - c) Reglas particulares de las apuestas cruzadas y sobre las formas de participación en las mismas. Esta información deberá ser veraz y estar fácilmente disponible antes del inicio de la participación y en cualquier momento durante la misma.
  - d) Competiciones, acontecimiento y eventos sobre los que podrán realizarse ofertas de apuestas.

- e) Período de realización de ofertas de apuestas.
- f) Periodo de vigencia de la ofertas de apuestas.
- g) Eventual beneficio o riesgo de pérdida que el participante asuma según su oferta de apuesta.
- h) Histórico de apuestas del participante, ya sean casadas o pendientes, así como del total de ofertas de apuestas casadas o pendientes.
- i) Comisiones del operador.
- j) Existencia de mecanismos automáticos de modificación y cancelación de ofertas de apuestas.
- k) Resultados definitivos sobre los eventos establecidos en los programas de apuestas.
- l) Políticas de Juego Responsable desarrolladas por el operador.
- m) En relación con las apuestas cruzadas en vivo, advertencia al participante del hecho de que las retransmisiones a través de televisión, radio e internet, sufren o pueden sufrir retraso, así como información de tal retraso, cuando se haya constatado. En atención a esta circunstancia, el operador deberá informar de forma clara y concisa de las reglas a aplicar para tales situaciones y de las medidas que adopte, en su caso, cuando exista dicho retraso.

#### **Artículo 9. Promoción de las apuestas cruzadas.**

1. En los términos establecidos en el artículo 7 de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego, la realización por un operador de juego de publicidad, patrocinio o promoción de actividades de juego, así como la publicidad o promoción del mismo, podrá llevarse a cabo siguiendo estos criterios:

- a) Que la publicidad resulte fácilmente identificable por sus destinatarios.
- b) Que se asegure que la actividad publicitaria sea socialmente responsable, prestando la debida atención a la protección de menores y otros grupos particularmente vulnerables. Así, en el caso de los menores, deberá evitarse que la publicidad vaya dirigida a ellos, o que sea especialmente atractiva para niños y jóvenes menores de edad, o que éstos tengan un papel significativo en la concreta actividad promocional.
- c) En el caso de su emisión por medios de comunicación audiovisuales, deberá, además, respetar las disposiciones aplicables sobre comunicaciones comerciales y de autopromoción contenidas en la Ley 7/2010, de 31 de marzo, General de la Comunicación Audiovisual, y, en particular las previsiones del artículo 7 sobre los derechos del menor. Igualmente, se prestará especial atención al horario de emisión de la publicidad de la actividad de juego y se tendrá en cuenta la calificación por edades del programa junto al que se emite o se inserte la misma.

2. Asimismo, el operador podrá realizar actividades de promoción para la oferta

de los juegos que comercialice y ofrecer bonificaciones para la inscripción o participación del jugador siempre que tales prácticas:

a) No sean contrarias a lo dispuesto en esta Reglamentación básica o a la normativa reguladora del juego.

b) No contravengan lo establecido en la Ley 34/2002, de 11 de julio, de Servicios de la Sociedad de la Información y del Comercio Electrónico y en la Ley 7/2010, de 31 de marzo, General de la Comunicación Audiovisual.

c) No alteren la dinámica del juego.

d) No induzcan a la confusión del participante respecto de la naturaleza del juego.

3. Corresponde al operador publicar en su plataforma de juego las condiciones de aplicación y períodos de vigencia de toda iniciativa promocional que desarrolle, así como los términos de la misma.

4. La Dirección General de Ordenación del Juego podrá limitar el importe máximo de las iniciativas promocionales y bonificaciones a los participantes desarrolladas por el operador, en los términos previstos en el artículo 7 de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego, y en la normativa por la que se desarrolle reglamentariamente el citado artículo.

5. Los operadores de apuestas cruzadas en vivo podrán realizar acciones publicitarias en relación con las apuestas que comercialice en los medios de comunicación que estén retransmitiendo el evento sobre el que se basan las apuestas, de forma simultánea a la retransmisión y sin que sea necesaria su interrupción.

6. Los operadores de juego podrán ofrecer en sus plataformas aplicaciones de juego gratuito, en los términos previstos en la normativa reglamentaria de desarrollo de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego.

#### **Artículo 10. *Canales y medios de participación.***

1. La participación en las apuestas cruzadas, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 1 de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego, se efectuará a través de canales electrónicos, informáticos, telemáticos e interactivos, en los que los medios presenciales, si existen, tendrán un carácter accesorio.

La participación podrá efectuarse, asimismo, a través de terminales físicos accesorios que los operadores podrán instalar, previa oportuna autorización emitida al efecto por la Comunidad Autónoma competente en razón al territorio en el que se pretendan instalar los referidos terminales, conforme a la normativa estatal y autonómica correspondiente en materia de juego y apuestas. Estos terminales físicos accesorios deberán haber sido previamente homologados por la Dirección General de Ordenación del Juego.

2. Las apuestas cruzadas podrán realizarse empleando cualquier mecanismo, instalación, equipo o sistema que permita producir, almacenar o transmitir

documentos, datos e informaciones, incluyendo cualesquiera redes de comunicación abiertas o restringidas como televisión, Internet, telefonía fija y móvil o cualesquiera otras, o comunicación interactiva, ya sea ésta en tiempo real o en diferido.

## Capítulo IV

### Desarrollo de las apuestas cruzadas

#### **Artículo 11. Desarrollo de las apuestas cruzadas.**

1. Las apuestas cruzadas se desarrollarán de conformidad con lo establecido en esta Reglamentación básica, en las disposiciones que en desarrollo de la misma se dicten, y en las reglas particulares del juego y en el correspondiente programa fijados por el operador.
2. Los participantes únicamente podrán realizar ofertas de apuesta respecto de aquellos acontecimientos y eventos que hubieran sido expresamente previstos en el correspondiente programa del operador.
3. En aplicación de las reglas particulares del juego y del programa establecido por el operador, la apuesta cruzada puede ser a favor o en contra. Cada una de estas a su vez podrá ser simple, múltiple o combinada.
4. Cuando por conocimiento directo o por comunicación o denuncia de un tercero, la Dirección General de Ordenación del Juego tuviera constancia de que una apuesta incluida en el programa incumple la normativa, dicha Dirección General podrá instar su suspensión y retirada, sin perjuicio del ejercicio de la potestad sancionadora.

#### **Artículo 12. Importe de las apuestas cruzadas.**

1. El importe máximo y mínimo de las apuestas cruzadas será el establecido por los operadores en sus reglas particulares, y estará expresado en euros.
2. Iniciado el acontecimiento sobre el que realizar ofertas de apuestas cruzadas, no podrán remitirse al operador ofertas de apuestas por importe superior al saldo de libre disposición de la cuenta del usuario en el momento de iniciarse dicho acontecimiento.

En los casos en los que, una vez iniciado el acontecimiento sobre el que realizar apuestas, el participante se registre como usuario en un operador, se entenderá, a los efectos de lo dispuesto en el párrafo anterior, que el importe del saldo de libre disposición de la cuenta de juego es cero.

Si durante el transcurso del acontecimiento sobre el que se estén realizando ofertas de apuestas, el participante ingresase en su cuenta de juego alguna cantidad adicional, proveniente exclusivamente de los premios ganados como consecuencia de las apuestas realizadas en vivo sobre eventos ya concluidos de ese acontecimiento, este importe ingresado podrá dedicarse también a la realización de nuevas ofertas de apuestas en vivo en ese mismo

acontecimiento.

En el caso de que un mismo participante realice ofertas de apuestas cruzadas en vivo en dos o más eventos que se celebren simultáneamente, el límite de las cantidades que el participante puede dedicar a las ofertas de apuestas será el importe del saldo de libre disposición que el participante tenga en su cuenta de juego en el momento de realizar la correspondiente oferta de apuesta, como consecuencia de lo establecido en los dos párrafos anteriores.

### **Artículo 13. Conformación de la oferta de apuesta.**

1. Las ofertas de apuestas remitidas al operador deben determinar el sentido de la apuesta cruzada, acontecimiento, evento y pronóstico sobre el que se realiza la oferta de apuesta, así como el coeficiente de apuesta, la cantidad arriesgada y la cantidad a percibir en caso de acierto del pronóstico.

2. Dentro del marco establecido por el operador en su programa de acontecimientos y eventos, la participación en apuestas cruzadas se realizará mediante la remisión de la oferta de apuesta cruzada al operador, esperando su aceptación por parte de otro participante, o bien aceptando alguna de las ofertas de apuestas realizadas por otros participantes y publicadas por el operador de juego en su plataforma. Esta aceptación supone una oferta de apuesta en sentido contrario al emitido por el oferente inicial.

3. Conformada la oferta de apuesta, ya sea a favor o en contra, y con el fin de que el participante pueda confirmar o cancelar dicha oferta, el operador de juego deberá informar al participante, como mínimo, de los elementos integrantes de la oferta de apuesta citados en el punto 1 de este artículo, así como de la comisión aplicable por el operador, del beneficio neto resultante en caso de acierto en el pronóstico y del periodo durante el cual se podrá cruzar dicha oferta.

4. Igualmente, en dicho momento, el operador de juego deberá verificar la disponibilidad de saldo de libre disposición suficiente en la cuenta de juego del usuario. En caso de no disponer de saldo suficiente deberá rechazar la oferta de apuesta.

### **Artículo 14. Confirmación y acreditación documental de ofertas.**

1. Comprobada la disponibilidad mencionada en el artículo anterior e informado el participante de todos los elementos de la oferta de apuesta, éste confirmará dicha oferta en el caso de estar de acuerdo con los términos de la misma. En caso contrario, podrá cancelar dicha oferta.

2. Confirmada la oferta de apuesta, el operador emitirá el documento acreditativo correspondiente y dará publicidad a la misma. El documento acreditativo de la oferta de apuestas deberá contener, al menos, el sentido de apuesta cruzada, el acontecimiento, evento, pronóstico sobre el resultado del mismo, coeficiente de apuesta, cantidad arriesgada, el potencial beneficio, la fecha y hora de la confirmación de la oferta de apuesta y el número o combinación alfanumérica de seguridad que permita identificar el documento

acreditativo con carácter exclusivo y único.

3. El participante no podrá disponer del saldo correspondiente al importe arriesgado en las ofertas de apuestas confirmadas en tanto en cuanto no se modifiquen o cancelen las mismas.

4. El participante que realice la oferta de apuesta se considera vinculado por la misma desde la inclusión o publicación de ésta en la plataforma del operador, salvo que dicho participante modifique o cancele su oferta de apuesta antes de que haya sido aceptada por otro participante.

5. En el caso de que la oferta de apuesta dé lugar a la casación con otra oferta, el operador detraerá de ambos participantes los importes correspondientes a las cantidades arriesgadas, emitirá el documento acreditativo de la apuesta cruzada y suprimirá la publicidad de las ofertas ya cruzadas.

6. El operador de juego podrá ofrecer mecanismos de modificación o cancelación automática de ofertas de apuestas que el usuario podrá incluir en dichas ofertas de acuerdo con lo establecido en las reglas particulares.

#### **Artículo 15. Formalización de la apuesta cruzada.**

1. El operador de juego casará las ofertas de apuestas de acuerdo con el orden en que hayan sido recibidas en su plataforma y quedarán vinculadas a la mejor cuota disponible en ese momento. Las apuestas no se verán afectadas por posteriores cambios en la cuota.

2. La formalización y validación de las apuestas cruzadas deberá concluirse dentro del límite temporal fijado por el operador en las reglas particulares del juego. Dichas reglas podrán permitir que el participante pueda determinar la vigencia de su oferta de apuesta a un límite temporal.

3. Aquellas ofertas de apuestas que no hayan sido casadas dentro del límite temporal determinado serán automáticamente canceladas, procediéndose al desbloqueo inmediato de los importes correspondientes a las cantidades arriesgadas en la oferta de apuesta cancelada.

4. La apuesta cruzada se perfecciona en el momento en el que el operador cruza, total o parcialmente, una oferta de apuesta a favor y una oferta de apuesta en contra sobre un determinado acontecimiento y evento, con un coeficiente de apuesta determinado. La formalización y validación de las apuestas cruzadas se efectuará por el medio o medios establecidos por el operador en sus reglas particulares del juego de entre los referidos en el número 2 del artículo 10 de esta Reglamentación básica. En los supuestos de casación parcial se emitirá un documento acreditativo por cada casación hasta que se complete la oferta total.

5. Cruzadas las ofertas de apuestas, y detraídos los importes de las cantidades arriesgadas, el operador emitirá y facilitará a cada participante, por el mismo medio por el que realizó la apuesta, un resguardo o documento acreditativo de cada apuesta que haya realizado. El resguardo o documento acreditativo deberá contener, al menos, el sentido de apuesta, acontecimiento y

evento en el que participa, pronóstico sobre el resultado del mismo, el importe arriesgado, coeficiente de apuesta, potencial beneficio, fecha y hora del cruce de la apuesta y el número o combinación alfanumérica de seguridad que permita identificarlo con carácter exclusivo y único.

6. El hecho de la casación no dará lugar a tipo alguno de acuerdo o contrato entre los jugadores que hayan realizado las ofertas de apuesta, los cuales estarán vinculados única y contractualmente con el operador. La casación de ofertas de apuestas quedará limitada a la cantidad que establezca el oferente, y siempre con el límite del importe depositado por el oferente en su cuenta de juego en el momento de inicio del evento sobre el que se realiza el pronóstico.

7. Los participantes no conocerán la identidad de los otros participantes que remitan ofertas de apuestas o acepten las ya publicadas por el operador. A fin de garantizar la seguridad y la privacidad de los jugadores, la interacción entre ellos en el marco de la plataforma del operador siempre se realizará a través de la mediación del mismo.

#### **Artículo 16. Determinación y asignación de los premios.**

1. Los premios de las apuestas cruzadas se determinan por el resultado de los eventos establecidos en el programa de apuestas.

Se entenderá que una apuesta ha resultado premiada cuando los pronósticos contenidos en la misma coincidan con el resultado considerado válido, de conformidad con las reglas particulares del juego.

2. Finalizado el evento objeto de las apuestas, el operador comunicará a los participantes, a través de los medios que hubiera fijado en las reglas particulares del juego, los resultados válidos. Siempre que sea posible y el medio permita una comunicación adecuada con el participante, el operador empleará para la comunicación de los resultados el mismo medio del que hizo uso el participante para la formalización de las apuestas.

En los acontecimientos y eventos de carácter oficial, se considerará como resultado válido el determinado por la entidad organizadora.

En aquellos acontecimientos y eventos donde el organizador emita de forma pública y cierta el resultado del acontecimiento o evento objeto de las apuestas, se considerará como resultado válido el determinado por la entidad organizadora.

En caso contrario, el resultado será determinado por el operador en base a las pruebas escritas, gráficas, testimoniales, o de cualquier otra índole, que reúna, y que deberán provenir preferentemente de fuentes públicas. Siempre que ello resulte posible, estas pruebas deberán ser accesibles para su consulta por los participantes a través de la página web del organizador. En el supuesto de que dicha accesibilidad no sea posible, se mostrarán por cualquier otro medio de consulta accesible para los participantes.

3. Conocido el resultado del evento objeto de las apuestas, el operador procederá a la asignación de los premios a los participantes que hubieran

realizado los pronósticos que, en función de los resultados de los eventos, hubieran sido premiados.

4. Los resultados de los eventos serán publicados por el operador en su sitio web dentro de las veinticuatro horas siguientes a la celebración del evento. Los resultados publicados resultarán accesibles, al menos, desde la fecha de su publicación hasta el último día natural que de acuerdo con las reglas particulares del juego, se fije para presentar reclamación, en virtud del número 2 del artículo 7 de esta Reglamentación básica.

5. La Dirección General de Ordenación del Juego podrá establecer los procedimientos y las obligaciones de notificación relativas a los resultados de los eventos y la asignación de los premios y, en su caso, las obligaciones adicionales de publicación que entienda precisas para la mejor protección de los participantes y del interés público.

#### **Artículo 17. Pago de premios.**

1. Son acreedores de los premios los participantes que hubieran formalizado las apuestas que, de conformidad con el resultado del evento o eventos sobre los que se realizaron las apuestas y las reglas particulares del juego, hayan resultado premiadas.

2. El operador queda obligado al pago de los premios obtenidos en las apuestas cruzadas desde que sea conocido el resultado del evento o eventos sobre los que se realizaron las apuestas y procederá al pago de los premios a los participantes acreedores en los términos y condiciones fijados en las reglas particulares de cada juego.

El pago de los premios se iniciará tras la publicación de los resultados de los eventos a que se refiere el número 4 del artículo 16 de esta Reglamentación básica.

3. El operador autorizado efectuará el pago de los premios de conformidad con lo establecido en las reglas particulares del juego y, en su defecto, por el mismo medio empleado para el pago de la participación. El pago del premio en ningún caso supondrá coste u obligación adicional para el participante premiado.

El derecho al cobro de premios caducará en el plazo fijado en las reglas particulares del juego que no será inferior a tres meses contados desde el día siguiente a la finalización el evento deportivo que cerraba el correspondiente programa de apuestas.

#### **Artículo 18. Suspensión, anulación o aplazamiento de acontecimientos.**

1. El operador establecerá en las reglas particulares del juego una previsión para los supuestos de suspensión, anulación o aplazamiento de los acontecimientos establecidos en el programa de apuestas y para la sustitución, en su caso, de los que intervienen en él. Igualmente establecerá los casos en que procederá el mantenimiento o anulación de las apuestas como

consecuencia de las suspensiones, aplazamientos o sustituciones. En todo caso deberá garantizarse el derecho al cobro de los premios que pudieran haberse obtenido por los participantes por apuestas realizadas sobre los eventos que se hubieran sustanciado con anterioridad a que se produjese la eventual suspensión o anulación.

2. Los acontecimientos suspendidos pueden ofrecer resultados válidos si así se establece en las reglas particulares de las apuestas.

3. El acontecimiento aplazado, salvo que las reglas particulares del juego establezcan lo contrario y determinen un acontecimiento que lo sustituya, supone el aplazamiento de los resultados de las apuestas.

4. El importe íntegro de las cantidades arriesgadas en las apuestas que, una vez formalizadas, sean anuladas por el operador en aplicación de sus reglas particulares, será devuelto o puesto a disposición de los participantes en la forma establecida en dichas reglas particulares, siempre sin ningún coste ni obligación adicional para los participantes.

#### **Disposición transitoria única.-**

El programa de acontecimientos y eventos de los operadores de juego no podrá ofrecer apuestas cruzadas de carácter hipico en tanto en cuanto no se determine legalmente el tipo de gravamen aplicable a este tipo de apuesta.

#### **Disposición final primera. *Autorización a la Dirección General de Ordenación del Juego.***

Se autoriza a la Dirección General de Ordenación del Juego a establecer el procedimiento de autorizaciones de actividades de juego de carácter ocasional, de acuerdo con lo establecido en la presente Orden Ministerial y en la normativa de desarrollo de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego. En este procedimiento se establecerán los requisitos que deberán exigirse a los operadores y la documentación acreditativa que éstos deberán presentar.

#### **Disposición final segunda. *Modificación de las Ordenes EHA/3079/2011 a EHA/3090/2011, todas ellas de 8 de noviembre y por las que se aprueban las reglamentaciones básicas de los distintos tipos de juegos.***

Uno. La Orden EHA/3079/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica de "Otras apuestas de contrapartida", queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del anexo I de la Orden EHA/3079/2011 por el siguiente:

"La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y,

al menos, en castellano”.

Dos. La Orden EHA/3080/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica de las apuestas deportivas de contrapartida, queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del anexo I de la Orden EHA/3080/2011 por el siguiente:

“La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano”.

Tres. La Orden EHA/3081/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica de las apuestas deportivas mutuas, queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del anexo I de la Orden EHA/3081/2011 por el siguiente:

“La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano”.

Cuatro. La Orden EHA/3082/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica de las apuestas hípcas de contrapartida, queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del anexo I de la Orden EHA/3082/2011 por el siguiente:

“La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano”.

Cinco. La Orden EHA/3083/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica de las apuestas hípcas mutuas, queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del anexo I de la Orden EHA/3083/2011 por el siguiente:

“La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano”.

Seis. La Orden EHA/3084/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica de los concursos, queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del

anexo I de la Orden EHA/3084/2011 por el siguiente:

“La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano”.

Siete. La Orden EHA/3085/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica del juego de la ruleta, queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del anexo I de la Orden EHA/3085/2011 por el siguiente:

“La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano”.

Ocho. La Orden EHA/3086/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica del juego del punto y banca, queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del anexo I de la Orden EHA/3086/2011 por el siguiente:

“La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano”.

Nueve. La Orden EHA/3087/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica del juego del bingo, queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del anexo I de la Orden EHA/3087/2011 por el siguiente:

“La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano”.

Diez. La Orden EHA/3088/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica del juego del Black Jack, queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del anexo I de la Orden EHA/3088/2011 por el siguiente:

“La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano”.

Once. La Orden EHA/3089/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica del juego del póquer, queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del anexo I de la Orden EHA/3089/2011 por el siguiente:

“La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano”.

Doce. La Orden EHA/3090/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica del tipo de juegos denominado “Juegos Complementarios”, queda modificada como sigue:

Se sustituye el último párrafo de punto primero del artículo séptimo del anexo I de la Orden EHA/3090/2011 por el siguiente:

“La atención al participante deberá realizarse de forma gratuita y, al menos, en castellano”.

**Disposición final tercera.** *Modificación de la Orden EHA/3079/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica de “Otras apuestas de contrapartida”.*

La Orden EHA/3079/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica de “Otras apuestas de contrapartida”, se modifica en el siguiente sentido:

Se añade un nuevo apartado al artículo 12 de la reglamentación básica de “Otras apuestas de contrapartida”:

“3. Con carácter general, la cantidad de dinero que un mismo participante puede dedicar a su participación en otras apuestas de contrapartida en directo no podrá exceder del importe del saldo que el participante tenga en su cuenta de juego en el momento en que se inicie el evento sobre el que se realizarán las apuestas.

En los casos en los que, una vez iniciado el evento sobre el que realizar apuestas, el participante se registre como usuario en un operador, se entenderá que el importe del saldo de la cuenta de juego es cero a los efectos de lo dispuesto en el párrafo anterior.

Si durante el transcurso del evento en que se estén realizando apuestas, el participante ingresase en su cuenta de juego alguna cantidad adicional, proveniente exclusivamente de los premios ganados como consecuencia de las apuestas realizadas en directo sobre ese evento, este importe ingresado podrá dedicarse también a la realización de nuevas apuestas en directo en ese mismo evento.

En el caso de que un mismo participante realice otras apuestas de contrapartida en directo en dos o más eventos que se celebren simultáneamente, el límite de las cantidades que el participante puede dedicar a las apuestas será el importe del saldo que el participante tenga disponible en su cuenta de juego en el momento de realizar las correspondientes apuestas, como

consecuencia de lo establecido en los dos párrafos anteriores.”

**Disposición final cuarta.** *Modificación de la Orden EHA/3080/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica de las apuestas deportivas de contrapartida.*

La Orden EHA/3080/2011, de 8 de noviembre, por la que se aprueba la reglamentación básica de las apuestas deportivas de contrapartida, se modifica en el siguiente sentido:

Uno.- Se suprime el apartado segundo del Anexo III de la Orden EHA/3080/2011, de 8 de noviembre

Dos.- Se sustituye el punto 2 del artículo 12 del Anexo I de la Orden EHA/3080/2011, por el siguiente:

“2. Con carácter general, la cantidad de dinero que un mismo participante puede dedicar a su participación en apuestas deportivas de contrapartida en directo no podrá exceder del importe del saldo que el participante tenga en su cuenta de juego en el momento en que se inicie el evento deportivo en el que se realizarán las apuestas.

En los casos en los que, una vez iniciado el acontecimiento deportivo sobre el que realizar apuestas, el participante se registre como usuario en un operador, se entenderá, a los efectos de lo dispuesto en el párrafo anterior, que el importe del saldo de libre disposición de la cuenta de juego es cero.

Si durante el transcurso del evento deportivo en que se estén realizando apuestas, el participante ingresase en su cuenta de juego alguna cantidad adicional, proveniente exclusivamente de los premios ganados como consecuencia de las apuestas realizadas en directo ese evento deportivo, este importe ingresado podrá dedicarse también a la realización de nuevas apuestas en directo en ese mismo evento deportivo.

En el caso de que un mismo participante realice apuestas deportivas de contrapartida en directo en dos o más eventos deportivos que se celebren simultáneamente, el límite de las cantidades que el participante puede dedicar a las apuestas será el importe del saldo que el participante tenga en su cuenta de juego en cada momento, como consecuencia de lo establecido en los dos párrafos anteriores.”

**Disposición final quinta.** Entrada en vigor.

Esta Orden entrará en vigor el día de la publicación de la Orden Ministerial por

la que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 10 de la ley 13/2011, de 27 de mayo, se apruebe el pliego de bases que regirán la nueva convocatoria de licencias generales para el desarrollo y explotación de actividades de juego.

Madrid, xx de xxxxxxxx de 2013.- Ministro de Hacienda y Administraciones Públicas, Cristóbal Montoro Romero.

## **ANEXO I**

### **Límites de las garantías vinculadas a cada licencia singular para la explotación de cada tipo de apuesta cruzada.**

#### **Único.**

La Dirección General de Ordenación del Juego, mediante resolución que modifique el Anexo II de la resolución de 16 de noviembre de 2011 de la DGOJ, por la que se aprueba la disposición que desarrolla el Capítulo III del Título II del Real Decreto 1614/2011, de 14 de noviembre y la determinación de los importes de la garantía de operador que se vinculan a las licencias singulares correspondientes a los distintos tipos de juegos, determinará el importe de la garantía vinculada a cada licencia singular para el desarrollo y explotación de cada tipo de apuesta cruzada y que se fijará entre el 5% y el 12% de los ingresos netos del operador imputables a la actividad sujeta a licencia singular en el año inmediatamente precedente. A estos efectos los ingresos netos del operador se entenderán según lo establecido en el artº 48.6 de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego.